TRIS011005 - A2E7A58 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0015036 - 09/11/2022 - VII.5 - U

I.I.S.C.A. Terni STEAM

Ministero dell'Istruzione

Istituto di Istruzione Superiore Classico e Artistico
Terni

PON Per la scuola competenze e ambienti per l'apprendimento 2014-2020 FSE-FESR

Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale

Terni, 02.11.2022

Alla C.A. del Dirigente Scolastico

Sede

L'IIS Classico e Artistico di Terni è una delle 50 istituzioni scolastiche individuate dal Ministero dell'Istruzione come referenti per la realizzazione di attività formative sull'insegnamento delle discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica) con l'utilizzo delle tecnologie digitali.

In coerenza con l'Azione #25 del Piano Nazionale Scuola Digitale, sta promuovendo azioni di formazione dei docenti delle istituzioni scolastiche di tutti i cicli di istruzione sulle metodologie di insegnamento innovative delle discipline STEAM, in complementarietà con le azioni previste nel decreto del Ministro dell'istruzione 30 aprile 2021, n. 147.

Di seguito i percorsi formativi:

De Luca Fortunato		Vivi il Tuo futuro sostenibile nell'AI ID. 98002	Data inizio 22.11.2022	blended, 20 ore in sincrono online + 5 ore e-tivity

- I percorso intende fornire un'occasione di stimolo per superare le attuali fragilità di apprendimento in attività Steam soprattutto scienza dei dati e AI ed acquisire nuove competenze per un vivere consapevole, responsabile e sostenibile (PNRR, Agenda 2030, PNSD ecc.). Saranno progettati moduli e attività per docenti da travasare nei loro processi di insegnamento agli alunni del proprio istituto.

Giannone Rendo Giovanna	Periodo: novembre - dicembre 2022	**L'officina dei Robot: fare STEAM ID: 92152**	Data di inizio 24.11.2022	02.12.2022 in presenza 8ore	03.12.2022 in presenza 8ore	9 ore di autoapprendimento su indicazioni e materiali forniti dal docente esperto.

- In questo corso i docenti saranno guidati all'introduzione della robotica educativa nella scuola sfruttando le potenzialità dei kit Education ed impareranno a muovere i primi passi partendo dalle metodologie didattiche per introdurre la robotica non come disciplina ma come strumento per l'apprendimento interdisciplinare attraverso attività rivolte ai docenti che abbiano una ricaduta su tutti gli alunni, con l'obiettivo di avvicinare gli studenti e le studentesse alle discipline matematiche e scientifiche.

Firmato digitalmente da Roberta Bambini

Cozza Paasquale	Periodo: gennaio - maggio 2023	**Navigare sicuri in Internet ID. 98008**	termine iscrizioni 9.01.2023	MOOC della durata di 25 ore

- Il corso fornisce ai docenti una panoramica dei pericoli della rete e fornisce gli strumenti e le buone pratiche da adottare per navigare in modo sicuro e nel rispetto della normativa vigente.

Goia Andrea	Periodo: gennaio - maggio 2023	**Tra dati e non dati ID. 98040**	Data di inizio 09.01.2023	MOOC della durata di 25 ore

- In questo corso si parla di manipolazione dei dati, della loro rappresentazione, di ambienti ed app per la loro gestione, approdando a strumenti avanzati fino ad arrivare nel magico mondo degli Open Data!

Bucci Daniele	Periodo: gennaio 2023	**A@Lab: dall'idea, al progetto, all'artefatto (cognitivo) ID. 98001**	Data di inizio 10.01.2023	13.01.2023 in presenza	14.01.2023 in presenza	Modalità sincrona 10-17-24-26-31 gennaio 2023	5 ore in modalità asincrona

- L'obiettivo del percorso di formazione sarà quello di approcciare il mondo della stampa 3D sviluppando una progettualità dedicata: divisi per gruppi di lavoro, i docenti, dopo avere acquisito alcuni riferimenti essenziali agli strumenti ed applicazioni da utilizzare (attività on line), verranno coinvolti nella progettazione, stampa, personalizzazione ed assemblaggio di un prototipo di rover didattico partendo da un modello di riferimento preesistente.
  Successivamente, i medesimi saranno chiamati a programmare il dispositivo per consentirgli di compiere dei semplici movimenti autonomi.

Giannone Rendo Giovanna	Periodo: marzo -aprile 2023	**Disegno e modellazione 3D per la realizzazione di scenari immersivi e inclusivi ID. 96024**	08-17 marzo 2023	21 – 24 aprile 2023	2 giorni in presenza da definire per 10 ore totali	5 ore e-tivity

- Percorso dedicato al disegno e alla modellazione 3D come supporto alla progettazione e realizzazione di ambienti immersivi durante il quale i docenti saranno guidati all'uso di strumenti per la costruzione di lezioni coinvolgenti e interattive con la realtà virtuale e aumentata.
  La proposta progettuale vuole promuovere l'uso di questa metodologia attraverso attività rivolte ai docenti che abbiano una ricaduta su tutti gli alunni modificando la logica strettamente disciplinare con la quale si affrontano le lezioni in classe.
  I docenti impareranno a disegnare e modellare in 3D con piattaforme dedicate, gratuite e collaborative e a trasformare i progetti in veri ambienti di apprendimento.
  Sarà privilegiata la didattica laboratoriale, l'esplorazione di fenomeni quotidiani della realtà circostante osservati da punti di vista diversi.

Manzoni Maria Rita	Periodo: gennaio 2023	**ANIMATA-MENTE: Esperienze artistiche immersive ID. 98004**	Inizio da definire	tutto on line	16 ore sincrone	5 ore e-tivity

- La proposta intende mettere i corsisti in grado di trasformare la propria didattica attraverso una metodologia laboratoriale che, secondo un approccio costruttivista permetta ai loro studenti di sperimentare modelli di lezione che facciano uso delle tecniche di animazione video e virtuali per costruire esperienze immersive, disciplinari e interdisciplinari di ambito artistico.

TRIS011005 - A2E7A58 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0015036 - 09/11/2022 - VII.5 - U

Firmato digitalmente da Roberta Bambini

Bevilacqua Maria Cristina	Periodo: gennaio – maggio 2023	tutti per STEAM, STEAM per tutti! ID. 98007	09.01.2023	MOOC della durata di 25 ore

- Il corso intende far confrontare gli insegnanti con un nuovo modo di concepire le Arti applicate alla dimensione curricolare, non per giustapposizione, ma per integrazione, grazie allo sviluppo di Unità di apprendimento multidisciplinari, sostenute dall'uso di metodologie didattiche collaborative, con un'attenzione particolare all'aspetto inclusivo dell'insegnamento. Il focus sarà l'utilizzo di strumenti che consentano l'adeguamento dell'apprendimento alle potenzialità degli alunni, seguendo le indicazioni dell'Universal Design for Learning. Le lezioni saranno strutturate secondo un modello che prevede una presentazione teorica e un apprendimento per scoperta, grazie a momenti di discussione, case-study, riflessione, e momenti di lavoro e produzione di materiali utili al lavoro di aula con la classe.

Per iscriversi ai corsi di formazione è necessario accedere alla Piattaforma SCUOLA FUTURA del Ministero dell'Istruzione.

Per maggiori informazioni, si può consultare il nostro sito o utilizzare il Link qui di seguito indicato

https://iisclassicoartisticotr.edu.it/formazione-docenti-steam/

Cordialmente,

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

(Prof.ssa Roberta Bambini)

(Firmato digitalmente ai sensi del Codice dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse)

TRIS011005 - A2E7A58 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0015036 - 09/11/2022 - VII.5 - U

Firmato digitalmente da Roberta Bambini