DA VINCI
CAMPUS for STEAM

CAMPUS
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE UMBERTIDE
Leonardo da Vinci Umbertide

1° POLO STEAM UMBRIA
PROVINCIA DI PERUGIA



TEACHING AT BEST!

Percorso formativo nazionale gratuito
Per docenti in ambito STEAM

1° FASE ON LINE
2° FASE CAMPUS RESIDENZIALE

ENTE FORMATORE

EIIS European Institute of Innovation for Sustainability

Chi Siamo SCOPRILO!

La migliore formazione parte dai migliori formatori. L'eccellenza è il nostro riferimento.

AGENZIA FORMATIVA EIIS

EIIS è l'Istituto Europeo dell'Innovazione per la Sostenibilità.
La missione di EIIS è quella di educare individui e aziende ai cambiamenti necessari per raggiungere uno sviluppo sostenibile.
In EIIS non ci sono studenti o professori, ma solo persone.
Non ci sono cose da memorizzare, ma cose da scoprire.

EIIS European Institute of Innovation for Sustainability

IIS UMBERTIDE

Il Campus da Vinci vanta un'esperienza pluriennale nel campo della progettualità didattica e della formazione per docenti di ogni ordine e grado, erogata in modalità flessibile.
Sede di uno dei 28 Future Labs italiani, Polo formativo PNSD, Polo STEAM e Scuola polo della metodologia Debate (Avanguardie Educative Indire) per la Regione Umbria, ogni anno propone una serie di opportunità formative nelle diverse aree di competenza, rivolte ai docenti dell'intero territorio nazionale.

Oggi il Campus è un punto di riferimento per tutti coloro che desiderano una formazione efficace e di qualità volta al potenziamento di competenze metodologico-didattiche spendibili e d'avanguardia.

106

Corsi totali

7000

Docenti formati

CAMPUS Istituto di Istruzione Superiore Umbertide Leonardo da Vinci

Partecipa alla crescita **ISCRIVITI!**

APERTO
a tutti i docenti
di ogni ordine e grado

Formazione nazionale online e integrata della durata di **30h totali** aperta ad un massimo di **50 docenti.**

GRATUITO!

FASE 1

28 Novembre '22

20 Febbraio '23

PIANO FORMATIVO

1

Pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa

INFANZIA
INIZIO 28/11/2022
ISCRIZIONI ENTRO 24/11/2022
ID: 98135

2

Arte e creatività digitali

GIÀ CONCLUSO

3

Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata

SECONDARIA 1° GRADO
INIZIO 5/12/22
ISCRIZIONI ENTRO 24/11/2022
ID: 98136

4

Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare

SECONDARIA 1° GRADO
INIZIO 29/12/22
ISCRIZIONI ENTRO 24/11/2022
ID: 98137

5

Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali

PRIMARIA
INIZIO 5/12/22
ISCRIZIONI ENTRO 30/11/22
ID: 98138

6

Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM

SECONDARIA 2° GRADO
INIZIO 5/12/22
ISCRIZIONI ENTRO 30/11/22
ID: 98139

7

Matematica e scienza dei dati con le tecnologie digitali

SECONDARIA 2° GRADO
INIZIO 12/12/22
ISCRIZIONI ENTRO 8/12/22
ID: 98140

http://dav.ci/campusforsteam

Programma

CIASCUN MODULO SARÀ STRUTTURATO COME SEGUE:

Kickoff - 1h Sincrono
KICKOFF
15.00-16.00 Kick-off live
Presentazione del percorso e lancio della challenge;

Sharing - Asincrono
INTERACTIVE LEARNING
In questa fase saranno resi disponibili sul Digital Campus i Learning Objects (video interattivi, serius games, questionari, ecc) che aiuteranno i partecipanti ad aquisire in modo flessibile e smart le competenze necessarie ad affrontare la challange finale. I partecipanti avranno inoltre a disposizione la possibilità di interagire sul DC tramite post, forum, sondaggi, chat e altri strumenti ultili alla condivisione dei concetti presenti nei LO.

Learning object (LO): Un Learning Object è un modulo formativo interattivo e coinvolgente fruibile in qualsiasi momento e da qualsiasi dispositivo, che ingaggia il partecipante fornendogli gli strumenti necessari per affrontare una sfida pratica.
Tale materiale avrà un valore formativo complessivo di 25h e sarà interamente disponibile sul Digital Campus.

Hackathon - 4h Sincrono
HACKATHON ONLINE
I partecipanti saranno suddivisi in team per lavorare alla challenge finale col supporto dei tutor, al termine della sfida dovranno presentare la loro proposta di soluzione alla sfida con un pitch di 3 minuti.

Calendario

Pensiero computazionale, 16 programmazione e robotica educativa	**28** *Novembre* sincrono 1 H	ASINCRONO →	**16** *Gennaio* sincrono 4 H
Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata	**28** *Novembre* sincrono 1 H	ASINCRONO →	**23** *Gennaio* sincrono 4 H
Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare	**29** *Novembre* sincrono 1 H	ASINCRONO →	**30** *Gennaio* sincrono 4 H
Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali	**5** *Dicembre* sincrono 1 H	ASINCRONO →	**6** *Febbraio* sincrono 4 H
Inclusione e personalizzazione dell'insegnamento delle STEAM	**5** *Dicembre* sincrono 1 H	ASINCRONO →	**13** *Febbraio* sincrono 4 H
Matematica e scienza dei dati con le tecnologie digitali	**12** *Dicembre* sincrono 1 H	ASINCRONO →	**20** *Febbraio* sincrono 4 H

Vivi l'esperienza **ISCRIVITI!**

APERTO
a tutti i docenti
di ogni ordine e grado
che hanno frequentato
la prima fase

Tre giornate di formazione laboratoriale residenziale gratuita in cui toccare con mano l'innovazione tecnologica e digitale applicata alla didattica quotidiana.
La cornice d'eccezione della città di Assisi permetterà di coniugare arte e tecnologia in laboratori STEAM dove sperimentare strumentazioni, dispositivi e metodologie d'avanguardia maturando competenze avanzate nel campo dell'innovazione metodologico-didattica.

FASE 2

Marzo 2023

PERIODO: 6-7-8 marzo 2023
DURATA: 20 ore di laboratori

CONFERMA ISCRIZIONI ENTRO IL 14 DICEMBRE 2022





Iscrizioni aperte
COME FARE!

Una modalità semplice e dinamica

PROCEDURA PER L'ISCRIZIONE A CIASCUN CORSO

1)Effettua l'accesso mediante SPID al seguente link: ***https://dav.ci/scuolafutura***

2)Seleziona sulla barra dei menù ***"TUTTI I PERCORSI"***

3)Inserisci nella casella di ricerca a sinistra l'ID del percorso che troverai a fianco del nome del nome di ciascun percorso indicato sul catalogo

4)Clicca su ***"CANDIDATI"***



Chiedi info

Tel. 075 9413357

steam@campusdavinci.edu.it

http://dav.ci/campusforsteam

DA VINCI CAMPUS for STEAM

Via Tusicum
06019 - Umbertide PG
Tel. 075 9413357
pgis014001@istruzione.it

Campus DaVinci Umbertide
campusdavinci

steam@campusdavinci.edu.it

http://dav.ci/campusforsteam

campusdavinci.edu.it

ENTE FORMATORE

EIIS European Institute of Innovation for Sustainability