FUTURE LAB

per la scuola del futuro

IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

AVANGUARDIE EDUCATIVE

PIANO NAZIONALE scuola digitale

MIUR

storytelling

tinkering

virtual reality

gamification

webapplication

digital art&music

webinar

PROGRAMMA DELLE ATTIVITA' FORMATIVE

#FUTURELABDAVINCIONLINE

I link per l'iscrizione ai corsi indicati nel programma saranno attivi dalle ore 9.00 di mercoledì 29 aprile.



Le iscrizioni si chiuderanno al raggiungimento dei 40 partecipanti previsti per ogni corso.

I corsisti iscritti riceveranno comunicazione con i dettagli per la partecipazione a partire da martedì 5 maggio.

I docenti di ruolo dovranno iscriversi nella piattaforma S.O.F.I.A. attraverso il codice che verrà inviato prima dell'inizio dei corsi.

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

storytelling

for kids

- [x] Infanzia
- [x] Primaria
- [ ] Secondaria di I grado
- [ ] Secondaria di II grado

FORMATORE
Riccardo Niccolai

DESCRIZIONE
Percorsi didattici innovativi per la didattica digitale, anche a distanza. Storytelling in didattica laboratoriale, active learning, cooperative, learning by doing, scenari, lavorando insieme, a coppie, in piccoli gruppi, anche a distanza. Si parte dai racconti e dalle storie per i bambini e dei bambini per trasformarli in artefatti digitali, multimediali con personaggi animati che comunicano emozioni.

25 ore (16 webinar + 9 attività)

for kids
Storytelling

CONTENUTI
Creazione di storie animate digitali, coding on line e unplugged, pensiero computazionale e robotica educativa nello storytelling. Storie intarattive, digitali, animate a partire dai racconti dei bambini con strumenti per la creazione di libri digitali. Video editing e montaggio per la costruzione di semplici prodotti realizzati dai bambini.

DATE

Gio	07/05/2020	14.30-16.30
Lun	11/05/2020	14.30-16.30
Ven	15/05/2020	14.30-16.30
Mer	20/05/2020	14.30-16.30
Lun	25/05/2020	14.30-16.30
Ven	29/05/2020	14.30-16.30
Mer	03/06/2020	14.30-16.30
Mer	10/06/2020	14.30-16.30

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-storytelling-for-kids-103408569816

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

storytelling

- ○ Infanzia
- ○ Primaria
- ✓ Secondaria di I grado
- ✓ Secondaria di II grado

FORMATORE
Licia Landi

DESCRIZIONE
Il corso introduce gli educatori della scuola secondaria allo storytelling digitale ed esplora i modi di utilizzare le storie digitali per potenziare in modo attivo le esperienze di apprendimento degli studenti.
Si affronterà il concetto dello storytelling transmediale nell'ottica della didattica per competenze, si lavorerà sugli elementi fondamentali dello storytelling, sull'uso di sw e app adatti allo scopo, sulla progettazione didattica e sulla gestione della classe per offrire ai docenti l'opportunità pratica di creare un proprio progetto digitale, a partire dalla sceneggiatura.

25 ore (16 webinar + 9 attività)

storytelling

CONTENUTI
Perché lo Storytelling a scuola. Storytelling e metodologie attive. Storytelling e discipline. Dalla generazione attiva di idee alla narrazione. Creazione di uno scenario efficace e realizzazione di uno storyboard. Software e app per lo storytelling. Ricerca in rete di documentazione digitale. Produzione e assemblaggio di testi, immagini, narrazione, suoni, etc. Progettazione didattica. Studenti autori. Creazione di un digital storytelling.

DATE

Lun	18/05/2020	14.30-16.30
Gio	27/05/2020	14.30-16.30
Ven	05/06/2020	14.30-16.30
Gio	11/06/2020	14.30-16.30
Gio	18/06/2020	14.30-16.30
Mar	23/06/2020	14.30-16.30
Gio	25/06/2020	14.30-16.30
Mar	30/06/2020	14.30-16.30

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-storytelling-103634234786

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

tinkering

- Infanzia
- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado

FORMATORE
Riccardo Niccolai

DESCRIZIONE
Percorsi didattici innovativi nella didattica digitale, anche a distanza. Tinkering in didattica laboratoriale, active learning, cooperative, learning by doing, scenari, project e problem based learning, think make improve, idea e gamification. I partecipanti sperimentano come poter impiegare kit didattici e materiali di riciclo, tecnologia, coding, robotica educativa e unplugged.

25 ore (16 webinar + 9 attività)

tinkering

CONTENUTI
Creazione di artefatti con materiali di riciclo, carte e robot unplugged, robot e macchine funzionanti senza pile, energie pulite, piccoli circuiti, scarabot, pasta conduttiva, Makey Makey, Scratch, progettazione e stampa 3D dall'infanzia alle superiori, pensiero computazionale e coding.

DATE

Mer 06/05/2020 14.30-16.30
Mer 13/05/2020 14.30-16.30
Lun 18/05/2020 14.30-16.30
Ven 22/05/2020 14.30-16.30
Mer 27/05/2020 14.30-16.30
Ven 05/06/2020 14.30-16.30
Mar 09/06/2020 14.30-16.30
Ven 12/06/2020 14.30-16.30

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-making-e-thinkering-103634786436

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

virtual reality

- ○ Infanzia
- ✓ Primaria
- ✓ Secondaria di I grado
- ✓ Secondaria di II grado

FORMATORE

Giovanna Anna Rita Giannone Rendo

DESCRIZIONE

Percorso dedicato alla didattica immersiva a distanza, durante il quale verranno mostrati strumenti e strategie per la costruzione di lezioni coinvolgenti e interattive attraverso progetti innovativi resi attraenti dall'uso della realtà virtuale e dalla realtà aumentata. Verranno forniti elementi di orientamento utili per stimare e comprendere il valore aggiunto della tecnologia rispetto ai propri obiettivi. Saranno inoltre affrontati gli aspetti metodologici e pedagogici di riferimento.

25 ore (16 webinar + 9 attività)

virtual reality

CONTENUTI

Presentazione del corso, delle risorse e dei materiali di supporto. Realtà aumentata e realtà virtuale: cosa sono e come distinguerle. Esplorazione e uso di Google Arts & Culture. Tour virtuali a 360°. Costruzione di Escape Room su piattaforme didattiche. Minecraft Education nella didattica. Cenni di modellazione 3D.

DATE

Ven	08/05/2020	15:00 – 17:00
Mar	12/05/2020	15:00 – 17:00
Gio	21/05/2020	15:00 – 18:00
Mar	26/05/2020	15:00 – 17:00
Gio	04/06/2020	15:00 – 18:00
Lun	08/06/2020	15:00 – 17:00
Gio	11/06/2020	15:00 – 17:00

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-realta-aumentata-virtuale-e-mista-103634856646

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

virtual reality

- ○ Infanzia
- ✓ Primaria
- ✓ Secondaria di I grado
- ✓ Secondaria di II grado

FORMATORE
Rita Tegon

DESCRIZIONE
Il corso si propone di presentare definizioni, principi, meccanismi, strumenti ed usi della Realtà Virtuale e Aumentata. Viene posta attenzione alla dimensione pedagogico-didattica anche con il supporto delle neuroscienze con particolare riferimento alle funzioni esecutive. L'avanzamento delle attività sarà graduale e compatibile con il livello e i tempi dei docenti corsisti.

25 ore (16 webinar + 9 attività)

virtual reality

CONTENUTI
Creazione di attività didattiche con l'uso del QR. 3D virtual museum. Edmondo INDIRE - COSPACES / CIGNITION. Google Expeditions. Elementi di valutazione.

DATE

Ven	15/05/2020	15:30 – 17:30
Lun	18/05/2020	15:30 – 17:30
Lun	25/05/2020	15:30 – 17:30
Gio	28/05/2020	15:30 – 17:30
Mer	03/06/2020	15:30 – 17:30
Lun	08/06/2020	15:30 – 17:30
Lun	15/06/2020	15:30 – 17:30
Lun	22/06/2020	15:30 – 17:30

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-realta-aumentata-virtuale-e-mista-103634944910

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

gamification

- Infanzia
- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado

FORMATORE
Liborio Calì

DESCRIZIONE
Verranno sperimentate situazioni e compiti in cui i docenti saranno invitati a mettersi in gioco progettando e realizzando insieme esperienze didattiche che implicano il ricorso a tecniche di Gamification per rendere le lezioni anche a distanza più divertenti, coinvolgenti e gratificanti. Si parte dall'idea di trasferire in un contesto scolastico alcuni elementi che sono alla base della Gamification: divertimento, piacere, partecipazione, motivazione e coinvolgimento.

25 ore (16 webinar + 9 attività)

gamification

CONTENUTI
Apprendere giocando (con Kahoot, Quizlet, Socrative, Wordwall, Google Maps, MyMaps). Creare giochi ed esercizi interattivi con live worksheets. La geolocalizzazione per tracciare itinerari virtuali con Google MyMaps. Quesiti ed indovinelli con Leaning Apps. Realizzare "missioni" e caccie al tesoro interattive con izi.travel. Strumenti per creare e modificare video, presentazioni, giochi, quiz, infografiche, registrazioni audio, cloze, immagini interattive, timeline, tour virtuali. Google Arts & Culture. Esperienze di gamification con la realtà aumentata con Metaverse.

DATE

Mer 20/05/2020 14:00 – 17:00
Lun 25/05/2020 14:00 – 17:00
Mer 03/06/2020 14:30 – 16:30
Mer 10/06/2020 14:30 – 16:30
Lun 15/06/2020 14:30 – 16:30
Lun 22/06/2020 14:30 – 16:30
Ven 26/06/2020 14:30 – 16:30

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-gamification-103635037186

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

Webapplication

- ○ Infanzia
- ✓ Primaria
- ✓ Secondaria di I grado
- ✓ Secondaria di II grado

FORMATORE
Chiara Beltramini

DESCRIZIONE
Il corso si pone come obiettivo quello di effettuare una panoramica sulle opportunità offerte dalla rete per rendere le lezioni accattivanti. Il corsista creerà un repository di attività didattiche per le proprie classi, spendibili subito, per aumentare il grado di coinvolgimento degli alunni, rendendo il processo di apprendimento efficace anche a distanza. Dall'editing di video, alla realizzazione di mappe concettuali, dalle immagini interattivi alla gamification, senza dimenticare l'aspetto dell'inclusione.

16 ore webinar

Webapplication

CONTENUTI
Realizzazione di uno spazio virtuale come repository per i propri materiali Video nella didattica: crearli, editarli e renderli interattivi. Le immagini e le infografiche nella didattica: dalle mappe alle immagini interattive. Gamification: realizzare attività didattiche ludiche per stimolare il coinvolgimento degli alunni. Realizzare un gioco a livelli tipo Escape Room con contenuti didattici. Quiz interattivi e motivazionali. Strumenti per l'inclusione. La valutazione.

DATE

Lun	11/05/2020	14:30 – 16:30
Gio	21/05/2020	14:30 – 16:30
Mar	26/05/2020	14:30 – 16:30
Ven	29/05/2020	14:30 – 16:30
Gio	04/06/2020	14:30 – 16:30
Gio	11/06/2020	14:30 – 16:30
Lun	15/06/2020	14:30 – 16:30
Ven	19/06/2020	14:30 – 16:30

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-web-app-103634972994

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

for kids

Webapplication

- [x] Infanzia
- [ ] Primaria
- [ ] Secondaria di I grado
- [ ] Secondaria di II grado

FORMATORE

Nadia Battistoni

DESCRIZIONE

Il corso vuole fornire agli insegnanti della scuola dell'infanzia un panorama di strumenti operativi utili per la didattica a distanza e affrontare tematiche connesse come la relazione scuola/famiglia e l'applicazione del curricolo nella didattica a distanza.

16 ore webinar

for kids

Webapplication

CONTENUTI

Aprire e condividere aule virtuali. Creazione di video didattici e loro condivisione in remoto. Costruzione di un blog. Costruzione di storie animate. Questionari per le famiglie. Un curricolo DaD per la scuola dell'infanzia. Preparare Unità d'apprendimento: modalità organizzative e scelte didattiche con la DAD.

DATE

Gio 14/05/2020 15:00 – 17:00
Gio 21/05/2020 15:00 – 17:00
Gio 28/06/2020 15:00 – 17:00
Gio 01/06/2020 15:00 – 17:00
Gio 11/06/2020 15:00 – 17:00
Gio 18/06/2020 15:00 – 17:00
Gio 25/06/2020 15:00 – 17:00
Lun 29/06/2020 15:00 – 17:00

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-la-dad-nella-scuola-dellinfanzia-103635075300

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

digital art&music

- Infanzia
- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado

FORMATORE
Elisabetta Nanni

DESCRIZIONE

Partendo dal principio fondamentale che gli studenti devono vivere il linguaggio artistico-musicale attraverso approcci operativi, la produzione creativa è il filo conduttore che un insegnante deve tener sempre presente. Il corso intende proporre una cassetta degli attrezzi per creare palestre di creatività per la formazione a distanza in cui i partecipanti potranno percorrere sentieri artistico-musicali tra strumenti analogici e digitali. Ad ogni corsista verrà richiesta la sperimentazione e la creazione di materiali spendibili immediatamente nelle loro classi virtuali.

16 ore webinar

digital art&music

CONTENUTI

Utilizzare audio e video per creare brevi consegne. Creare paesaggi sonori immersivi. Tessuti sonori e artistici digitali. Improvvisare con Kandisky. Immagini parlanti con Chatter kid. Digital storytelling con Toontastic 3D. Immagini interattive con Thinglink. Disegnare con l'Intelligenza artificiale di QuickDraw. Cospaces Edu per creare ambienti immersivi. Google Art & Culture per sviluppare la creatività. Soundtrap per i podcast e mix tracce musicali. Esplorare repository presenti in rete e ricercare immagini, audio, suoni da poter utilizzare liberamente. Leggere e scrivere la musica. Realizzare una lezione a distanza per l'arte e la musica utilizzando OneNote.

DATE

Lun 18/05/2020 ore 14.30-16.30
Ven 22/05/2020 ore 16.30-18.30
Lun 25/05/2020 ore 14.30-16.30
Ven 29/05/2020 ore 16.30-18.30
Ven 05/06/2020 ore 16.30-18.30
Lun 08/06/2020 ore 14.30-16.30
Ven 12/06/2020 ore 16.30-18.30
Ven 19/06/2020 ore 16.30-18.30

LINK ISCRIZIONE ATTIVO DAL 29 APRILE ORE 9.00

https://www.eventbrite.it/e/registrazione-creative-app-digital-art-music-103635149522

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

webinar

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado

FORMATORI
Simonetta Leonardi e Lauretta Storani
EFT Umbria

Progettare tour virtuali con Tour Builder e Tour Creator per esplorare il mondo antico e moderno

1 ora Mar 05/05/2020 ore 15.30

https://progettare-tour-virtuali-1920.eventbrite.iT

Frise Chrono e Timelines per lavorare con la linea del tempo

1 ora Ven 08/05/2020 ore 15.30

https://frise-chrono-timelines-1920.eventbrite.it

Le immagini interattive per documentare e narrare: Thinglink e altri tools utili

1 ora Mar 12/05/2020 ore 15.30

https://immagini-interattive-1920.eventbrite.it

webinar

Verifica e valutazione online: esami virtuali con exam.net

1 ora Ven 15/05/2020 ore 15.30

https://verifica-valutazione-oline-1920.eventbrite.it

Educare al pensiero critico: elementi di challenge-based learning

1 ora Mar 19/05/2020 ore 15.30

https://educare-pensiero-critico-1920.eventbrite.it

DaD ... e il laboratorio? Utilizzo di Phyphox e altri tools

1 ora Ven 22/05/2020 ore 15.30

https://dad-e-il-laboratorio-1920.eventbrite.it

Risorse per l'apprendimento della lingua inglese DaD: English in action

1 ora Mar 26/05/2020 ore 15.30

https://dad-english-in-action-1920.eventbrite.it

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

webinar

- Infanzia
- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado

FORMATORE
Sonia Montegiove

Software libero: qualche strumento da usare nella didattica

1 ora Mer 06/05/2020 ore 15.30

https://software-libero-e-didattica-1920.eventbrite.it

Costruire percorsi di consapevolezza digitale per i ragazzi

1 ora Mar 09/06/2020 ore 15.30

https://percorsi-digitali-per-ragazzi-1920.eventbrite.it

Come registrare video con software libero OBS Studio

1 ora Mar 16/06/2020 ore 15.30

https://registrare-video-con-obs-1920.eventbrite.it

webinar

- Infanzia
- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado

FORMATORE
Lorenzo Barbieri

Rendere accessibili le presentazioni, per non escludere nessuno

1,5 ore Ven 29/05/2020 ore 15.30

https://rendere-presentazioni-accessibili-1920.eventbrite.it

FORMATORE
Alessandra Valenti

Inclusione e accessibilità in Microsoft 365

1,5 ore Gio 14/05/2020 ore 15.30

https://inclusione-accessibilita-m365-1920.eventbrite.it

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

attività concluse

ATTIVITA' DI FORMAZIONE CONCLUSE: WEBINAR

DATA	ARGOMENTO	DESTINATARI	N° partecipanti
20/03/2020	Didattica a Distanza: Privacy, sicurezza e Buone pratiche	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	140
23/03/2020	Configurazione e utilizzo della piattaforma Microsoft 365	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	65
24/03/2020	Configurazione e utilizzo della piattaforma GSuite	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	62
25/03/2020	Buone pratiche ed elementi caratterizzanti la didattica a distanza	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	73
27/03/2020	Collaborazione a distanza con Google Drive	Primaria, Secondaria 1° e 2°	43
30/03/2020	Mappe concettuali online di facile utilizzo con Popplet	Primaria, Secondaria 1° e 2°	45
01/04/2020	Dimmelo con il podcast	Secondaria 1° e 2°	33
03/04/2020	Adobe Spark per presentare e fare video	Primaria, Secondaria 1° e 2°	20
03/04/2020	Moduli e fogli con GDrive	Primaria, Secondaria 1° e 2°	35
06/04/2020	Collaborazione a distanza con LinoIT	Primaria, Secondaria 1° e 2°	32
08/04/2020	Kahoot: il testing divertente a distanza	Primaria, Secondaria 1° e 2°	43
15/04/2020	Facciamo un TED	Secondaria 1° e 2°	49
16/04/2020	Visite virtuali ai musei con Google Arts	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	91
17/04/2020	Musica digitale con Google Chrome Lab	Primaria, Secondaria 1° e 2°	61

ATTIVITA' DI FORMAZIONE CONCLUSE: CORSI

DATA	ARGOMENTO	DESTINATARI	N° partecipanti
Dal 31 Marzo Al 27 Aprile	Microsoft 365: Utilizzo della piattaforma – 25 ore	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	123
Dal 30 Marzo Al 16 aprile	Google GSuite: utilizzo della piattaforma – 25 ore	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	79
Dal 7 Marzo Al 29 Aprile	Google GSuite: utilizzo della piattaforma – 25 ore	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	78
Dal 9 Aprile Al 27 Aprile	Google GSuite: utilizzo della piattaforma – 10 ore	Infanzia, Primaria, Secondaria 1° e 2°	58

PRIMA PROGRAMMAZIONE ATTIVITA' DEL FUTURE LAB

http://futurelabdavinci.it/corsi/progettati-in-presenza/

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE

info ed iscrizioni: https://futurelabdavinci.it
email: teamdigitale@campusdavinci.edu.it

CAMPUS
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE UMBERTIDE
Leonardo da Vinci Umbertide

AVANGUARDIE EDUCATIVE

PIANO NAZIONALE SCUOLA digitale
MIUR

FUTURE LAB
per la scuola del futuro
IIS LEONARDO DA VINCI - UMBERTIDE